

Variante Modo Muito Fácil KOBBBRIX



Atendendo a pedidos, caso deseje jogar Kobbbrix em um **MODO MUITO FÁCIL**, especialmente com pessoas que não estão acostumadas com jogos de tabuleiro e crianças pequenas, basta seguir as seguintes alterações:

1

DESCARTE AS PEÇAS ATUAIS E COMPRE MAIS 6

ROLE TODOS OS DADOS E DESBLOQUEIE OS

UTILIZE O DADO BLOQUEADO COM O SEU VALOR ATUAL

ESCOLHA A FACE DE 3 DADO QUALQUER

UTILIZE AS PEÇAS DO DESCARTE

FÁCIL

DADO BLOQUEADO

Realize toda a preparação do jogo conforme consta no manual, utilizando a carta de dificuldade fácil.

2

10x

Remova **10 peças** de vórtice do saquinho. Devolva as peças para a caixa do jogo.

Os objetivos permanecem os mesmos; entretanto, a remoção das 10 peças de vórtice facilitará o jogo ao retardar a velocidade do incremento do valor do marcador de dificuldade.

Perguntas Frequentes

1

Durante a preparação do jogo, em qual direção devo colocar as Kobbbrix?

A direção não importa durante a preparação, mas é importante que as peças e cabeças de cada cor de Kobbbrix fiquem em laterais diferentes do tabuleiro. Além disso, a cabeça da Kobbbrix não pode ficar adjacente a nenhum vórtice.

Consulte o item 2 da preparação no manual do jogo.

5

Onde coloco as peças de Kobbbrix durante o jogo?

As peças de Kobbbrix devem ser colocadas na posição das cabeças das Kobbbrix das cores indicadas pelos dados selecionados. Após a colocação das peças, coloque a cabeça das Kobbbrix novamente.

2

Caso uma Kobbbrix fique travada, mas ainda seja possível, dentro das regras, continuar colocando peças nas outras duas Kobbbrix, o jogo termina ou posso continuar?

O jogo continua caso haja jogadas possíveis. Porém, quando for necessário colocar peças na Kobbbrix travada, o jogo termina e os jogadores perdem. Consulte o item "**Situações Especiais: Kobbbrix Travada**" no manual do jogo.

6

Posso colocar peças de Kobbbrix em locais que não estejam na posição da cabeça?

Não, leia a resposta 5.

3

No tabuleiro de pontuação do jogo não consta o espaço "50", ele vai até o "49", mas no manual diz que os jogadores perdem se o marcador de dificuldade chegar em 50 pontos.

Não existe um espaço físico de 50 pontos. Quando o marcador de dificuldade tiver que ultrapassar o 49, os jogadores perdem.

7

Tenho peças de Kobbbrix e peças de vórtice entre as 6 peças da rodada. Como as peças de vórtice entram no tabuleiro?

O jogador deve sempre escolher o dado de cor única e o dado multicolorido (com o desenho das cabeças). Com a soma desses dados (o valor do dado multicolorido é sempre "1"), o jogador deve colocar aquele número de peças (entre peças de Kobbbrix e peças de vórtice).

Após colocar as peças de Kobbbrix dentro dos valores dos dados escolhidos, se ainda restarem valores dos dados e o jogador não quiser ou não tiver mais peças de Kobbbrix disponíveis, ele deverá colocar vórtices no tabuleiro.

As peças de vórtice são as últimas a serem colocadas e NÃO podem ser colocadas adjacentes a nenhuma Kobbbrix ou outros vórtices. Quando uma peça de vórtice entra no tabuleiro, o marcador de dificuldade aumenta em 1.

4

No tabuleiro de pontuação do jogo não consta o espaço "50", ele vai até o "49". O que fazer se os jogadores passarem de 49 pontos?

Recomece a trilha de pontos, colocando seu marcador na posição inicial e some 49 pontos.

Perguntas Frequentes

8

Quando uma Kobbrix “engole” um vórtice branco (ou seja, passa por cima), a dificuldade diminui?

Não, mas consumir vórtices brancos dá pontos de vitória: **2 pontos** nas dificuldades fácil e difícil e **1 ponto** na dificuldade média.

12

Quando o dado bloqueado é liberado?

Ao final da rodada, o jogador deve pegar o dado de cor única usado e colocá-lo no espaço de dado bloqueado, devolvendo o dado bloqueado anteriormente para ser rolado com os demais dados no próximo turno.

9

Quando coloco uma peça do mesmo tipo que o objetivo de peças iguais conectadas, se já existe uma peça desse tipo no tabuleiro e coloco duas peças desse tipo, ou seja, são 3 peças iguais conectadas do mesmo tipo do objetivo do tabuleiro, faço 2 ou 4 pontos?

4 pontos. A cada conexão ocorre uma nova pontuação. Isso vale também para o objetivo de conectar duas peças específicas diferentes do tabuleiro de pontuação.

13

Nas dificuldades fácil e difícil há um critério de pontuação por passar ao lado de vórtices brancos. Na dificuldade fácil, ganha 1 ponto, e na difícil, perde 1 ponto. Como funciona essa pontuação?

Para cada vórtice branco pelo qual uma peça de Kobbrix (seja uma peça das 6 disponíveis ou a própria cabeça da Kobbrix) passar adjacente, o jogador ganha ou perde o ponto de acordo com a dificuldade [fácil/difícil].

10

Os vórtices coloridos, impressos no tabuleiro, também são afetados pelos efeitos das dificuldades fácil e difícil?

Não.

14

Se uma Kobbrix “engole”, ou seja, passa por cima de um vórtice branco nas dificuldades fácil ou difícil, ele continua contando para a pontuação positiva/negativa [fácil/difícil]?

Não, pois a pontuação é calculada **ao final do turno**. Caso esteja calculando a pontuação peça por peça, tome cuidado com esse detalhe.

11

Sou obrigado a usar o dado multicolorido ou posso escolher os dois dados de cor única?

O dado multicolorido **é obrigatório**, e outro dado desbloqueado deve ser usado (dados de cor única).

15

Nas dificuldades fácil e difícil, vórtices brancos pelos quais já passei em rodadas anteriores podem continuar dando pontos positivos/negativos (conforme a dificuldade fácil/difícil)?

Somente se uma Kobbrix passar adjacente a esses vórtices novamente. **Veja a resposta 12.**

Perguntas Frequentes

16

Em que momento eu pontuo?

A pontuação ocorre **no final do seu turno**. No entanto, caso seja mais fácil para você, o registro da pontuação pode ser feito peça a peça colocada. Nas dificuldades fácil/difícil, só tome cuidado com a pontuação de vórtices adjacentes que foram "engolidos" (ou seja, pelos quais você passou cima na rodada).

20

Qual o número mínimo e máximo de jogadores?

No modo padrão (cooperativo) o jogo pode ser jogado de 1 a 4 jogadores. No modo duelo são 2 jogadores (1 contra 1).

17

Quantas vezes posso utilizar uma ação especial das cartas de poderes no meu turno?

Uma única vez por turno.

21

No manual diz que um vórtice não pode ser colocado adjacente a nenhum outro elemento (peças de Kobbrix ou outros vórtices), mas no exemplo do final do manual consta uma peça de vórtice a uma Kobbrix adjacente.

Há um erro na ilustração do exemplo. O vórtice não poderia ter sido colocado adjacente à Kobbrix. **A descrição está correta**, a ilustração está errada.

18

Uma carta de poder usada uma vez é virada para o lado "-1". Se eu a reutilizar, eu desviro para o lado inicial?

Não. Uma vez virada, a carta sempre custará 1 ponto de vitória ao ser reutilizada.

22

Na página 5 do manual diz que "Vórtices não podem estar adjacentes...".

Há um erro nesta frase. O correto é "Vórtices não podem **SER COLOCADOS** adjacentes a nenhum elemento do jogo...".

19

O que acontece se uma Kobbrix engolir um vórtice de uma cor diferente da branca?

Se o vórtice for da mesma cor da Kobbrix que o engole, os jogadores ganham 2 pontos; se for de uma cor diferente, nenhum ponto é ganho.

